Σαραβανος Παναγιωτης

ΑΕΜ:798

Μαγιωνας Σωτηρης

ΑΕΜ:647

1:Α

Καθως πρωτα κατανοουμε την επιλυση του προβληματος στην συνεχεια σκεφτομαστε πως πρεπει να λυσουμε το προβλημα.Μετα ερμηνευουμε τις κινησεις που θα κανουμε και τελος υλοποιουμε την λυση.

2:Δ

Χ^3-3χ^2+χ-3=0

Χ^2(χ-3)+χ-3=0

(χ^2+1)(χ-3)=0

Αρα χ=3

3:Δ

Απλα δοκιμαζουμε ολες τις τιμες των Α,Β,Γ και βλεπουμε οτι καμμια δεν ισχυει αρα το σωστο πρεπει να ειναι το Δ

4:Β

Απο το δωθεν ολοκληρωμα κανουμε καταλληλες πραξεις και περνουμε σαν απο τελεσμα

[sin2x] απο π/4 εως 0 που μας δινει αποτελεσμα 1

5:Δ

Ο τυπος που μας δινεται ειναι ουσιαστικα η παραγωγος του y οποτε κανουμε πραξεις και βρισκουμε το αποτελεσμα που μας δειχνει το Δ

7:Γ

Εχουμε τον βασικο τυπο που ισχυει για τις παραγωγους

f(x) = Σ{((f^n)\*a)/n!}(x-a)^n

μετα απο ενα μεγαλο αριθμο πραξεων καταληγουμε στο 126

9:Β

Ο τυπος του cosx ειναι: Σ{(-1)^κ/(2κ)!}\*χ^2κ

Επειδή δεν είχαμε έρθει στο πρώτο μάθημα κάναμε μαζί την εργασία.Από την επόμενη εβδομάδα θα την κάνει ο καθένας μόνος του.